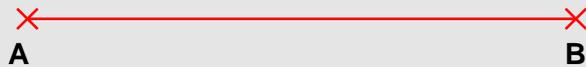
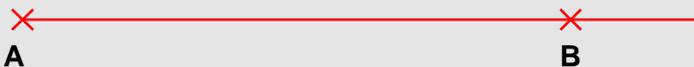
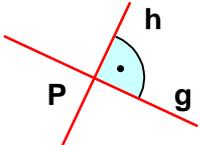
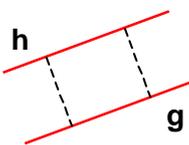
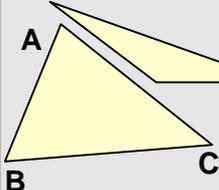
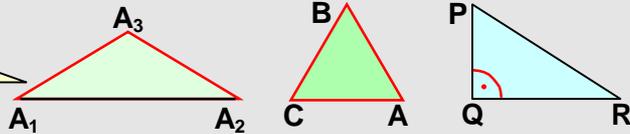
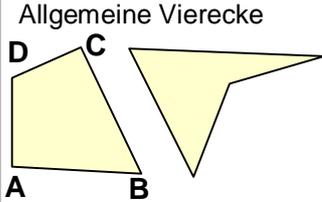
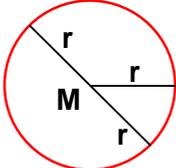


NAME	BEISPIEL	SYMBOL
Punkt	$A \times$	A, B, \dots P_1, P_2, \dots
Strecke		\overline{AB}
Gerade		g, h, \dots g_1, g_2, \dots $g(A,B), \dots$
Halbgerade (Strahl)		h h_1, h_2, \dots
Lagebeziehungen	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-start;">  <p>g ist orthogonal (senkrecht) zu h h ist orthogonal zu g g und h sind orthogonal zueinander Am Schnittpunkt P liegen vier rechte Winkel</p>  <p>Zwei Geraden g und h heißen parallel zueinander, wenn sie überall den gleichen Abstand zueinander haben. (Den Abstand misst man mit Hilfe einer Querstrecke, die zu g und h orthogonal ist.) Zueinander parallele Geraden schneiden sich nie.</p> <p>Achtung: »senkrecht zum Horizont« nennt man »parallel zum Horizont« nennt man</p> </div>	$g \perp h$ $g \parallel h$
Dreiecke	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Allgemeine Dreiecke</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Besondere Dreiecke</p>  </div> </div>	$\triangle ABC$
Vierecke	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Allgemeine Vierecke</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Besondere Vierecke: Im Parallelogramm ABCD sind gegenüberliegende Seiten</p>  </div> </div> <p>.....</p> <p>Besondere Parallelogramme:</p> 	$\square ABCD$
Vielecke	Fünfecke, Sechsecke, Siebenecke, ...	
Kreise	 <p>Alle Punkte, die vom Punkt M denselben Abstand r haben, liegen auf dem Kreis k um M mit dem Radius r. M heißt der Mittelpunkt des Kreises, der doppelte Radius heißt Durchmesser d des Kreises.</p>	$k(M,r)$